**Timeless Deck: Es Tiempo**

**Mecánica de las cartas**

## **Cartas de tiempo Pasado**

| **Imagen** | **Nombre** | **Uso** | **Habilidad** |
| --- | --- | --- | --- |
|
|  | Espada | Crea una zona de daño frente al jugador  Límite: 5 | Genera un área amplia y dañina alrededor del jugador  Gasto de maná: 80 |
|  | Antorcha | Inflige daño y quema a los enemigos en una zona creada frente al jugador  Límite: 10 | Genera una zona de curación para el jugador  Gasto de maná: 50 |
|  | Arco | Lanza una flecha en la dirección que apunta el jugador  Límite: 6 | Genera un área dañina a cierta distancia del jugador en la dirección en la que apunta  Gasto de maná: 60 |
|  | Lanza | Crea un área dañina estrecha en la dirección que apunta el jugador  Límite: 6 | Lanza un proyectil en línea recta que atraviesa a todos los enemigos en su trayectoria  Gasto de maná: 15 |
|  | Hacha Ritual | Inflige daño a los enemigos en una zona creada en la dirección a la que apunta el jugador  Límite: 5 | Te cura una parte de tu vida según cuantos enemigos hayas matado con este arma  Gasto de maná: 35 |

## **Cartas de tiempo Presente**

| **Imagen** | **Nombre** | **Uso** | **Habilidad** |
| --- | --- | --- | --- |
|
|  | Pistola | Lanza un proyectil normal  Límite: 6 | Lanza los proyectiles restantes en arco  Gasto de maná: 35 |
|  | SMG | Lanza proyectiles normales con una cadencia aumentada  Límite: 40 | Aumenta aún más la cadencia del arma y dispara los usos restantes  Gasto de maná: 60 |
|  | Rifle de asalto | Dispara ráfagas de cuatro balas  Límite: 6 | Lanza una granada que tras pocos segundos explotará haciendo daño en un área determinada  Gasto de maná: 25 |
|  | Megáfono | Crea una sucesión de ondas dañinas que infligen más daño cuanto más cerca del jugador se está  Límite: 5 | Cura al jugador una parte de su salud  Gasto de maná: 60 |
|  | Escudo Antidisturbios | Inflige daño a enemigos presentes en una zona creada frente al jugador  Límite: 5 | Crea un escudo que bloquea ataques y proyectiles  Gasto de maná: 30 |

## 

## **Cartas de tiempo Futuro**

| **Imagen** | **Nombre** | **Uso** | **Habilidad** |
| --- | --- | --- | --- |
|
|  | Gafas Láser | Dispara dos proyectiles láser que atraviesan a los enemigos  Límite: 5 | Crea una bola de rayos que avanzará lentamente realizando daño a aquello que encuentre  Gasto de maná: 80 |
|  | Pulga | Lanza proyectiles pequeños que generan un área dañina al explotar  Límite: 2 | Confunde a los enemigos cercanos para que se muevan y disparen de forma errática  Gasto de maná: 30 |
|  | Rifle de luz | Dispara proyectiles normales  Límite: 20 | Lanza una granada que tras pocos segundos se activará quemando a los enemigos presentes en su área de explosión  Gasto de maná: 55 |
|  | CheatGun | Dispara proyectiles que se dirigirán al enemigo más cercano  Límite: 6 | Le concede al jugador una invulnerabilidad temporal  Gasto de maná: 25 |
|  | Katana Láser | Impulsa al jugador hacia la dirección en la que estuviera apuntando creando una zona de daño en la zona recorrida  Límite: 4 | Crea tantas zonas dañinas como usos queden que avanzan en línea recta dañando todo a su paso  Gasto de maná: 50 |

## 